

Pina Coladice - KSR

Eine Partie geht eine unbestimmte Anzahl an Runden bis ein Spieler mind. 20 Punkte hat oder ein "Pina Coladice!" macht. Wählt einen festen Startspieler und spielt im Uhrzeigersinn.

Ablauf eines Spielzuges:

NIMM 5 Würfel und führe 3 Schritte in Reihenfolge aus:

1) WÜRFEL WERFEN:

Du möchtest die Augen-Anforderungen eines evtl. bestimmten Untersetzers erfüllen, der noch mind. 1 Platz für einen Cocktail-Marker hat.

- Wirf alle 5 Würfel und lege ggf. einige davon beiseite ODER gehe zu Schritt 2.
- Wirf erneut beliebige Würfel und lege ggf. einige davon beiseite ODER gehe zu Schritt 2.
- Wirf erneut beliebige Würfel (ggf. auch schon beiseite gelegte).

Kannst du kein Ergebnis erzielen, das eine Platzierung ermöglicht, musst du passen. Ansonsten muss platziert werden, wenn möglich.

2) COCKTAIL-MARKER PLATZIEREN:

- Platziere genau 1 deiner Cocktail-Marker auf einen Untersetzer, dessen Regeln du erfüllst und der noch Platz bietet.
Kein Spieler darf 2 Cocktail-Marker auf dem selben Untersetzer haben.
- ERMITTLE die Punkte für die Platzierung:
 - vom Feld, wo dein Marker hinkam
 - plus je 1 Punkt für jeden weiteren deiner Cocktail-Marker, der auf einem benachbarten Untersetzer (auch diagonal) steht.

3) PRÜFE, ob SPIELENDEN EINTRITT:

- Ist eine der 3 möglichen Bedingungen für das Spielende eingetreten?
- ? Du hast mind. 20 Punkte = siehe Spielende
 - ? Du hast alle deine Cocktail-Marker platziert = siehe Spielende
 - ? Du hast "Pina Coladice!" erzielt = also 4 Cocktail-Marker in einer Reihe oder Spalte oder Diagonalen platziert = SOFORT GEWONNEN.

Ist kein Spielende eingetreten, ist der nächste Spieler im Uhrzeigersinn dran.

Spielende: Die laufende Runde wird noch normal beendet.
Wer nun die meisten Punkte erzielt hat, gewinnt die Partie.
Patt: Der Beteiligte gewinnt, der zuletzt einen Cocktail-Marker platziert hat.

Variante "HAPPY HOUR":

Kannst du im Schritt 2 nach zuvor 3 Würfeln nicht gültig 1 Marker platzieren, wirfst du 1 Würfel erneut und es gilt der Effekt, der zur Augenzahl passt:

Augen	Effekt
1	VERLIERE sofort 3 Punkte.
2	NIMM 1 deiner platzierten Marker zurück.
3	Alle ANDEREN Spieler erhalten je 1 Punkt.
4	BEWEGE den Cocktail-Marker eines Mitspielers auf einen anderen freien (erlaubten) Platz. Der Mitspieler erhält keine Punkte dafür, kann aber ggf. "PINA COLADICE!" dabei erreichen.
5	WENDE irgendeinen Untersetzer auf seine andere Seite. Evtl. darauf befindliche Marker kommen zu ihren Besitzern zurück. Diese verlieren aber keine Punkte.
6	ERHALTE sofort 4 Punkte.

Ist der Effekt nicht anwendbar, geht es mit Schritt 3 weiter.

Kurzspielregeln: Ein Service der Spielmagazine
SPIELEREI und H@LL9000 - Autor: roland.winner@gmx.de - 13.10.25