

Project L - KSR	
Aufbau:	Mischt alle Puzzles mit weißem Rücken und legt sie als verdeckten Stapel bereit. Bei 2 / 3 / 4 Spielern werden 12 / 14 / 16 gemischte schwarze Puzzles bereitgelegt. Von jedem der beiden Stapel werden 4 Puzzles offen in Reihe ausgelegt. Alle Spielsteine liegen bereit und jeder Spieler erhält je 1 Stein in gelb + grün. Weiße Puzzles sind je 0 - 2 SP wert, schwarze 3 - 5 SP. SP = Siegpunkte.
Ein Spielzug (immer reihum):	
• Wer dran ist, hat 1 - 3 Aktionen (ggf. mehrmals die gleiche).	
Mögliche Aktionen:	
⇒ Nimm 1 ausliegendes Puzzle und fülle die Auslage wieder auf 4 Puzzles gleicher Farbe auf. Man darf nie mehr als 4 ungelöste Puzzles vor sich liegen haben.	
⇒ Nimm 1 Level-1-Stein aus dem allg. Vorrat. Ist kein solcher Stein vorhanden, nimm 1 Stein aus dem nächst höheren verfügbaren Level bzw. aus dem gleichen Level, wenn dort noch andere verfügbare Steinformen sind.	
⇒ Lege 1 Deiner Steine in allg. Vorrat und nimm 1 Stein des nächsten / gleichen / niedrigeren Levels als Ersatz. Sind in einem Level keine Steine mehr da, gilt 1 Level weiter.	
⇒ Setze 1 Stein aus Deinem Vorrat in ein eigenes Puzzle. Was dort mal liegt, ist fix.	
⇒ MEISTER- <u>1-mal im Zug</u> darfst Du in 1 oder mehrere Deiner Puzzles GENAU Aktion:* je 1 Stein legen.	
• Nach einer komplett erledigten Aktion können erfüllte Puzzles auf den eigenen SP-Stapel gelegt werden. Die Steine kann man wieder nutzen. Zusätzlich erhält man 1 Stein als Belohnung, wie auf dem Puzzle abgebildet. Ist der Stein nicht vorrätig, kann aus dem selben Level bzw. danach aus dem nächst höheren Level 1 Stein genommen werden. <i>Hinweis: Puzzles können also erst NACH einer komplett gespielten Meister-Aktion ODER nach jeder einzelnen normalen Aktion erfüllt sein.</i>	
Spielende:	Gibt es kein schwarzes Puzzle mehr im Stapel, wird die Runde normal beendet. Danach folgt noch 1 Runde und final die Feinschliff-Runde: Darin kann man noch seine 1 - 4 Puzzles erfüllen, wobei jeder nun noch eingesetzte Stein -1 SP ist. <i>Es dürfen dabei beliebig viele Steine verwendet werden, es gibt nun aber keine Belohnungen (neuer Spielstein) mehr für fertige Puzzles.</i>
Wer die meisten SP erzielte, gewinnt die Partie. <i>Patt: Beteiligter mit mehr erfüllten Puzzles siegt, danach der mit mehr Steinen im Besitz, danach gilt: geteilter Sieg.</i>	
Kurzspielregeln: Ein Service der Spieldatenbank SPIELEREI und H@LL9000 - Autor: roland.winner@gmx.de - 07.12.25	*It. englischer Regel, dt. Regel ist da falsch