Pyramido: Forgotten Treasures (Verschollene Schätze) - KSR

Jede der 5 Edelstein-Sorten ist 9-mal im Beutel, Mythische Edelsteine 18-mal.
Ihr spielt 4 Durchgänge im U-Sinn, um die 4 Stufen eurer Pyramiden zu bauen.
Bildet eine Reihe mit 5 Stapeln zu je 18 verdeckten Dominos, deckt die obersten Dominos vom Stapel 1, 3 und 5 auf.
Jeder Domino hat auf der Vorderseite 2 farblich voll ausgefüllte Blöcke.
Unterhalb jedes Stapel legt ihr zufällige 3 Edelsteine aus dem Beutel aus.

Ablauf eines Durchgangs:

Ablauf eines Zuges in 4 Schritten:

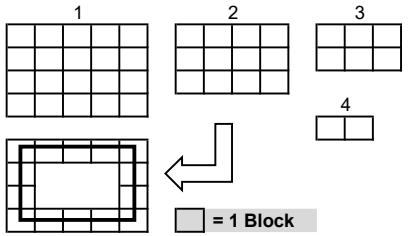
1) WÄHLE 1 OFFENEN DOMINO aus dem Erkundungs-Bereich:
NIMM den gewählten DOMINO und lege ihn zunächst zur Seite.
NIMM 1 Edelstein aus dem unterhalb des Dominos befindlichen Vorrat.
Sollte der Domino-Stapel leer werden, dann nimm die untere Hälfte (abger.) eines beliebigen Stapels und platziere ihn als Ersatzstapel.

2) EDELSTEIN-BEREICH AUFFÜLLEN?
Ist der Edelstein-Bereich unter dem gewählten Domino nun leer, dann fülle ihn auf 3 zufällig gezogenen Edelsteine aus dem Beutel auf.
Ist auch der Beutel leer, dann werden alle abgelegten Edelsteine in den Beutel geworfen und daraus nachgefüllt.

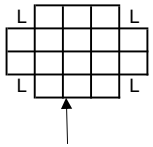
3) 1 verdeckten DOMINO AUFDECKEN:
WÄHLE 1 der nun 3 VERDECKTEN DOMINOS im Erkund.-Bereich (Auslage).
Durch Entnahme in Schritt 1 kam so ein 3. verdeckter Domino nach oben.
Er zeigt die Anzahl der je Block vorkommenden Edelstein-Symbole.
DECKE den VERDECKTEN DOMINO auf, der nun 2 volle Farbblöcke zeigt.

1 Domino besteht aus 2 Blöcken in je 1 anderen Farbe.

4) PLATZIERE den bereits in Schritt 1 GEWÄHLTEN DOMINO nun:
Deine Pyramide hat am Ende 4 Stufen:



Achte darauf, nicht unnötig Lücken zu haben (L).



Beispiel Stufe 1

Stufe 1: Jeder Domino muss an einen anderen angrenzen.
Stufen 2 - 4: Angrenzen ist nicht mehr Pflicht.

⇨ PASSEN: Hast du keinen Platz mehr in der aktuellen Stufe, PASST du.
Diese Stufe ist für dich VOLLENDET (auch ggf. mit Lücken).
In nächster Stufe können Lücken aber überbaut werden.

Ende des Zuges: Der nächste Spieler ist nun am Zug.

Durchgangs-Ende: Haben alle Spieler gepasst, endet der Durchgang.
Nun werden Edelsteine auf den Pyramiden platziert.
Siehe dazu weitere Erklärungen hier oben rechts.

Aktuelle STUFE WURDE von allen VOLLENDET:

⇩

◆ **EDELSTEINE auf PYRAMIDEN PLATZIEREN:**

Sind alle Spieler mit der aktuellen Stufe fertig, dürfen sie 0 - x Edelsteine ihres Vorrats auf ihren Pyramiden platzieren, um …

⇨ beliebig viele Bereiche ihrer Pyramide zu AKTIVIEREN
und damit PUNKTE zu VERDIENEN.

BEREICHS-REGELN:

… Jede Gruppe aus verbundenen Blöcken selber Farbe = Bereich.
… Es können von der selben Farbe mehrere Bereiche existieren.
… Man darf Bereiche auf beliebigen Stufen seiner Pyramide aktivieren.
So können sich Bereiche über mehrere Stufen erstrecken, wenn sie farblich eine Einheit bilden.
… Bis zu 5 Edelsteine dürfen für den nächsten Durchgang behalten werden.
Überzählige Edelsteine sind zu den abgeworfenen zu legen.

Wie funktioniert das AKTIVIEREN eines BEREICHS?

a. Zur Erinnerung: Ein Bereich ist eine Gruppe aus Blöcken selber Farbe.

b. JOKER: Je 2 Mythische Edelsteine sind 1 JOKER für 1 farbigen Edelstein.

c. ENTWEDER setze **1 farbigen Edelstein** in selner Farbe in diesen Bereich.
ODER setze dort **genau 3 Edelsteine** ein = VERDOPPLER der Punkte.

⇩

Du kannst aber Kombinationen mit Mythischen Edelsteinen (s.u.) bilden.
z.B.: 0 rote Edelsteine + 6 Mythische Edelsteine
1 roter Edelstein + 4 Mythische Edelsteine
2 rote Edelsteine + 2 Mythische Edelsteine
} ergeben 3 farbige Edelsteine

PUNKTE:

⇨ 1 Punkt je Edelstein-Symbol im Bereich, wenn mit 1 Edelstein aktiviert.
⇨ 2 Punkte je Edelstein-Symbol im Bereich, wenn dort 3 farbige Edelsteine bzw. Kombinationen mit Mythischen Edelsteinen liegen.
⇨ 1 Punkt je Mythischem Edelstein im eigenen Vorrat.

NEUE STUFE BEGINNEN + Ggf. Startspieler-Wechsel:

⇨ Die zuvor eingesetzten Edelsteine werden abgeräumt und beiseite gelegt.
⇨ Jeder Spieler kann nur bis zu 5 Edelsteine behalten.
⇨ Wer in der aktuell gewerteten Stufe die wenigsten Punkte erreicht hat, beginnt den neuen Durchgang, der wieder im Uhrzeigersinn verläuft.
Patt: Es beginnt, wer von den Beteiligten in der bisherigen Reihenfolge als nächster dran wäre.

SPIELENDE:

⇨ Nach Fertigstellung der Stufe 4 gewinnt der Spieler mit den meisten Punkten.
Patt: Der Beteiligte mit mehr Edelsteinen im eigenen Vorrat ist besser.
Bei weiterem Patt ist der Beteiligte besser, der die meisten Punkte in einer einzelnen der 4 Stufen erzielte. Ansonsten gilt: geteilter Sieg

Kurzspielregeln: Ein Service der Spielemagazine
SPIELEREI und H@LL9000 - Autor: roland.winner@gmx.de - 20.07.25