

QE (Quantitative Easing) - KSR

Ihr spielt zu 3 - 4 Spielern 16 Auktionen, zur fünft nur 15 Auktionen. Gebot = ganze Zahl.
Ihr habt kein Geld, sondern gebt es virtuell durch erfolgreiche Gebote aus.

Ablauf einer Auktion:

1) ERÖFFNUNGS-GEBOT:

- Der Auktionator deckt das oberste Unternehmens-Plättchen vom Stapel auf und legt es offen auf den Tisch. Er notiert sein Gebot dafür OFFEN auf seine Gebots-Tafel.
Das Gebot muss eine ganze positive Zahl sein.

Partie zu dritt:

Die letzte Auktion ist ohne Auktionator. Alle bieten geheim. Patt: keiner erhält das Unternehmen.

Partie zu fünft:

1-mal im Spiel darf jeder Spieler 1-mal entscheiden, das Höchstgebot anzusehen.

2) GEHEIME GEBOTE:

- Alle Mitspieler notieren GEHEIM ihr eigenes Gebot auf ihrer persönlichen Gebots-Tafel.
- Das Gebot muss vom Eröffnungs-Gebot abweichen und darf auch "0" sein, nie minus.
- Alle Gebots-Tafeln werden dem Auktionator gereicht, ohne die Gebote zu zeigen.

3) VERGABE DES UNTERNEHMENS-PLÄTTCHENS:

- Der Auktionator sieht sich nur für sich alle Gebots-Tafeln an.
- Dann sagt er an, welcher Spieler das Höchstgebot gemacht hat (nicht Gebotshöhe nennen).
Patt: Alle Beteiligten bieten erneut (bis zu 3-mal). Ist danach immer noch Patt, gewinnt das höchste Gebot, das nicht zu den Bietern mit Patt gehört.
- Er schreibt verdeckt den Gebotsbetrag auf die Rückseite des versteigerten Unternehmens, das er dann dem Höchstbieter reicht. Ersteigerte Unternehmen liegen sichtbar aus vor ihren Besitzern und der Gebotswert ist weiterhin für die anderen Spieler geheim (wichtig).
- Hat der Auktionator selbst das Höchstgebot gemacht, schreibt er dieses für alle sichtbar auf die Rückseite des ersteigerten Unternehmens.

4) NULL-GEBOTE BRINGEN SP (nicht zu dritt):

- Der Auktionator enthüllt alle Null-Gebote und die entsprechenden Spieler tragen sich 2 SP auf ihren Wertungstafeln ein. Je Runde (alle waren 1-mal Auktionator) kann man nur 1-mal diesen Bonus erhalten.

5) ENDE EINER VERSTEIGERUNG:

- Der Auktionator gibt alle Gebots-Tafeln an ihre Besitzer zurück, die die Tafeln abwischen.
- Sind noch Unternehmen zu versteigern, wechselt das Auktionator-Amt nach links.
Andernfalls endet das Spiel.

SPIELENDE und SCHLUSSWERTUNG:

- Alle Unternehmens- und Sparten-Plättchen werden für jede Kategorie einzeln gewertet.
Sie können somit in allen Kategorien gewertet werden, in jeder Kategorie 1-mal.

Unternehmen: SP von den ersteigerten Unternehmen (je 1 - 4) abtragen.

Null-Gebote: Addiere die Summe der SP.

*Bei den folgenden Wertungen werden immer die SP oberhalb des letzten Kreuzes eingetragen.
Für jeden Treffer zu einer Bedingung macht man linksbündig ein Kreuz.*

Nationalisierung: Jedes Unternehmen Deiner Nation bringt 1 Kreuz.

Monopolisierung: Jedes zur jeweiligen Sparte passende Unternehmen bringt 1 Kreuz.

4 Branchen Auch Dein verdecktes Sparten-Plättchen zählt.

Diversifikation: Betrachte jede Spalte der 4 Sparten. Hast Du in einer Spalte 3 bzw. 4 unterschiedliche Sparten angekreuzt, erhältst Du 4 bzw. 8 SP.

Gesamt-SP: Bilde die Zwischensumme aus bisher erhaltenen SP.

Gesamt-Ausgaben: Jeder Spieler addiert die Gebotswerte aller seiner Unternehmens-Plättchen.

BONUS Der/die Spieler mit der höchsten Summe scheidet aus.

Der/die Spieler mit der niedrigsten Summe addieren sich je 6 SP.

Endergebnis: Zwischensumme und Bonus für Gebotswerte addieren.

Es gewinnt von nicht ausgeschiedenen Spielern derjenige mit den meisten SP.

Patt: Der Beteiligte mit weniger Gesamtausgaben siegt.

Kurzspielregeln: Ein Service der Spielemagazine
SPIELEREI und H@LL9000 - Autor: roland.winner@gmx.de - 13.11.22