

Rapa Nui - KSR

Es gibt 9 Moai, 9 Priester, 12 Holzfäller, 20 Jäger in 4 Sorten. RP = Ruhmespunkte
Beginnend mit dem Startspieler sind die Spieler reihum am Zug. Ein Spielzug besteht aus 3 Schritten:

1) Eine Opferkarte erwerben (optional):

Der Spieler **DARF genau 1 Opferkarte** von einem der 4 Vorratsstapel für 5 HOLZ erwerben.
Jeder JÄGER der entspr. Sorte in eigener Auslage reduziert KOSTEN um 1 HOLZ, max. bis auf 0.

2) Karte(n) auslegen:

Der aktive Spieler legt 1 - x Karten aus seiner Hand in seine **persönliche** Auslage.

Gespielte Karte: Kosten fürs Ausspielen / Effekt:

1 Holzfäller gratis / bringt bei Wertungen Holz ein

1 Priester gratis / bringt bei Wertungen RP ein

1 Moai 7 Holz / jeder Moai in persönlicher Auslage ist am Spielende 4 RP wert.

Nachdem 1 Moai gebaut wurde, folgt sofort eine **Opferrunde:**

- ◆ Beginnend mit linkem Nachbarn des aktiven Spielers MUSS reihum jeder Mitspieler 1 seiner gesammelten Opferkarten offen auf den Opferstein legen.
- ◆ Der aktive Spieler legt als Letzter 1 Karte verdeckt auf den Opferstein.
- ◆ Zusätzlich legt der aktive Spieler noch 1 beliebige Opferkarte von einem der Opferkarten-Vorratsstapel offen auf den Opferstein.
- ◆ Es sollte immer nur die oberste Karte auf dem Opferstein sichtbar sein.

1 - 3 Jäger & Sammler einer Sorte { 0 Holz für genau 1 Karte einer Sorte
1 Holz für genau 2 Karten einer Sorte
2 Holz für genau 3 Karten einer Sorte } verbilligen Kauf von Opferkarten

Sollte der aktive Spieler nur 3 Moai auf der Hand halten, aber nicht genügend Holz, um 1 Moai auszulegen, so muss er 1 Moai ungenutzt aus dem Spiel geben statt 1 Karte auszulegen.

3) Karte(n) aus der allg. Auslage nachziehen und Wertung auslösen:

- ◆ Der aktive Spieler MUSS seine Handkarten wieder auf 3 Karten auffüllen.
Er kann sich aus den jeweils 4 vorne liegenden Karten der 4 Spalten der allg. Auslage bedienen.
- ◆ Nimmt er 1 Karte und muss er anschließend eine weitere Karte nachziehen (Hand < 3 Karten), kann er wieder aus den 4 Spalten wählen.
- ◆ Sollte eine Spalte komplett abgeräumt sein, wird sie sofort mit 4 Karten von Stapel aufgefüllt.

Wertung: Am Ende eines Spielzuges wird immer **die Kartenart** gewertet, die der Spieler zuletzt mit dem Nachziehen einer Karte **freigelegt** hat.

Wurde die Spalte aufgefüllt, gilt die letzte (vorderste) Karte als zuletzt freigelegt.
Die Wertung wirkt sich auf ALLE SPIELER aus, je nach Art der Karte wie folgt:
Gewertet werden nur die jeweils vor den Spielern ausliegenden Karten.

| | ERTRAG | BONUS (wenn alleinige Mehrheit + mind. 2 Karten der Wertungs-Art) | |
|------------------|--|---|--|
| Holzfäller: | 1 Holz je Holzfäller | 1 Holz | |
| Priester: | 1 RP je Priester | 1 RP | |
| Moai: | 1 RP/Holz je Moai | 1 RP/Holz | Man darf RP/Holz nicht gemischt nehmen. |
| Jäger & Sammler: | pauschal 1 Opferkarte gewerteter Sorte | 1 Opferkarte gewerteter Sorte | Wer die Wertung auslöste, nimmt sich zuerst den Ertrag. Dann geht es reihum. |

Sollte ein Stapel einer Sorte Opferkarten leer sein, darf man von einem anderen Stapel wählen.

Spielende: Sofort, wenn eine Spalte der allg. Auslage mit neuen Karten aufgefüllt wird und dabei der Nachziehstapel der Rapa-Nui-Karten leer wird. Die zuletzt freigelegte Kartenart wird nun allerdings nicht mehr gewertet.

Schlusswertung: Jeder Spieler zählt seine Ruhmespunkte.

- x RP für gesammelte RP-Plättchen
- 4 RP pro Moai in der persönlichen Auslage
- 1 RP pro 5 Holz
- 0 - 3 RP pro gesammelter Opferkarte

Dazu werden die Opferkarten auf dem Opferstein sortiert.

Häufigste, zweithäufigste, dritthäufigste Sorte, letzte = je 3 / 2 / 1 / 0 RP.

Patt: Beteiligte Sorten haben gleichen Wert, d.h.,

2 gleichhäufige Sorten: Vergabe der Werte 3, 2, 1

3 gleichhäufige Sorten bzw. 2 x 2 Sorten: Vergabe der Werte 3 und 2

4 gleichhäufige Sorten: Vergabe des Wertes 3

| Beispiel: | RP |
|----------------|----|
| 5x Maulbeere | 3 |
| 5x Fisch | 3 |
| 4x Getreide | 2 |
| 2x Süßkartoff. | 1 |

Der Spieler mit den meisten RP gewinnt. Patt: Wer von Beteiligten mehr Moais liegen hat, ist besser.
Weiter Patt: Mehr Holz entscheidet. Bei weiterem Patt teilen sich die Beteiligten die Platzierung.

Kurzspielregeln: Ein Service der Spielmagazine
SPIELEREI und H@LL9000 - Autor: Roland Winner - 31.10.11
Weitere Kurzspielregeln im Internet unter www.hall9000.de
Hinweise zu dieser KSR bitte an roland.winner@gmx.de