

Rialto - Spielhilfe

Abschnitt A: Der Führende auf der Dogenleiste beginnt, ab B: wer zuvor den Mehrheits-Bonus erhielt.
Mit jeweiligem Startspieler beginnend und dann im Uhrzeiger-Sinn werden die Karten ausgespielt.
Die Abarbeitung der Auswertung, also Reihenfolge der Spieler, erfolgt nach Stand auf der Dogenleiste.

	Jede Karte =	Mehrheits-Bonus =
A	DOGE 1 Schritt vorgehen auf Dogenleiste	1 Schritt vorgehen auf Dogenleiste
B	GOLD 1 Gold nehmen	1 Gold nehmen
C	GEBÄUDE 1 Gebäude nehmen im Wert <= Kartenanzahl. Gebäude auf Tableau legen. Gleiche Gebäude sind OK.	Die gespielte Kartenzahl zählt wie 1 mehr.
D	BRÜCKE 1 Punkt Keine Karte gespielt = 1 Minus-Punkt.	1 Punkt Einsatz des obersten Brücken-Plättchen an beliebiger freier Stelle.
E	GONDEL Hole 1 eig. Ratsherr vom allg. Vorrat auf eigenes Tableau. Kein Ratsherr? = je 1 Punkt	1 Gondel an beliebiger freier Stelle einsetzen. 1 eigenen Ratsherren vom allg. Vorrat neben Gondel legen. Kein Ratsherr? = 1 Punkt + Optional 1 eigenen Ratsherren zur Gondel einsetzen oder zur Gondel verschieben.
F	RATSHERR 1 eig. Ratsherren vom Tableau in aktuellen Stadtteil setzen. Kein Ratsherr? = ggf. aus anderen Stadtteil verschieben.	1 eig. Ratsherren vom Tableau in aktuellen Stadtteil setzen. Kein Ratsherr? = ggf. aus anderem Stadtteil verschieben.
E/F	Stadtteil-Bonus: Wer zuerst in allen 3 Stadtteilen einer Seite des Canal Grande mind. 1 Ratsherren hat, gewinnt den Bonus von 5 Punkten. F: Gelingt es mehreren Spielern, erhalten Sie alle den Bonus.	

Rialto - Spielhilfe

Abschnitt A: Der Führende auf der Dogenleiste beginnt, ab B: wer zuvor den Mehrheits-Bonus erhielt.
Mit jeweiligem Startspieler beginnend und dann im Uhrzeiger-Sinn werden die Karten ausgespielt.
Die Abarbeitung der Auswertung, also Reihenfolge der Spieler, erfolgt nach Stand auf der Dogenleiste.

	Jede Karte =	Mehrheits-Bonus =
A	DOGE 1 Schritt vorgehen auf Dogenleiste	1 Schritt vorgehen auf Dogenleiste
B	GOLD 1 Gold nehmen	1 Gold nehmen
C	GEBÄUDE 1 Gebäude nehmen im Wert <= Kartenanzahl. Gebäude auf Tableau legen. Gleiche Gebäude sind OK.	Die gespielte Kartenzahl zählt wie 1 mehr.
D	BRÜCKE 1 Punkt Keine Karte gespielt = 1 Minus-Punkt.	1 Punkt Einsatz des obersten Brücken-Plättchen an beliebiger freier Stelle.
E	GONDEL Hole 1 eig. Ratsherr vom allg. Vorrat auf eigenes Tableau. Kein Ratsherr? = je 1 Punkt	1 Gondel an beliebiger freier Stelle einsetzen. 1 eigenen Ratsherren vom allg. Vorrat neben Gondel legen. Kein Ratsherr? = 1 Punkt + Optional 1 eigenen Ratsherren zur Gondel einsetzen oder zur Gondel verschieben.
F	RATSHERR 1 eig. Ratsherren vom Tableau in aktuellen Stadtteil setzen. Kein Ratsherr? = ggf. aus anderen Stadtteil verschieben.	1 eig. Ratsherren vom Tableau in aktuellen Stadtteil setzen. Kein Ratsherr? = ggf. aus anderem Stadtteil verschieben.
E/F	Stadtteil-Bonus: Wer zuerst in allen 3 Stadtteilen einer Seite des Canal Grande mind. 1 Ratsherren hat, gewinnt den Bonus von 5 Punkten. F: Gelingt es mehreren Spielern, erhalten Sie alle den Bonus.	