

**Set! - KSR**

81 Karten sind im Stapel.

Ablauf einer Runde:

**1.) Auslage vorbereiten:**

12 Karten offen im Raster 3 x 4 auslegen bzw. auf 12 auffüllen.

**2.) Ein SET finden:**

Alle Spieler suchen gleichzeitig nach einem SET.

Wer ein SET gefunden hat, ruft laut SET und zeigt sofort auf die 3 betreffenden Karten.

**Was ist ein SET?**

Jede von genau 3 Karten muss jede der unten genannten vier Eigenschaften erfüllen:

GENAU GLEICH oder  
VÖLLIG UNTERSCHIEDLICH

MENGE:	1, 2 oder 3
FARBE:	rot, violett oder türkis
FORM:	Oval, Balken oder Welle
FÜLLUNG:	leer, halbvoll, voll

**Falsch angesagt:**

Das Spiel geht weiter, der Falschansager darf erst wieder ein SET ausrufen, wenn ein anderer Spieler ein SET hatte.

Variante Winner: Der Falschansager erhält 1 Minuspunkt und nimmt weiter teil (Minuspunkt = 1 Streichholz).

**Richtig angesagt:**

Der Spieler legt die 3 Karten als 3 Punkte vor sich ab.

**Ausnahmefall:** Es ist kein Set zu finden:

3 weitere Karten aufdecken.

**3.) Neue Runde mit Phase 1 beginnen.****Ende:**

Sind alle Karten des Stapels aufgedeckt und niemand findet mehr ein SET, wird abgerechnet. Jeder zählt seine Karten.

Variante Winner: Vom Ergebnis die Minus-Punkte abziehen.

Kurzspielregeln: Ein Service der Spielermagazine  
SPIELEREI und H@LL9000 - Autor: Roland Winner - 10.07.07  
Weitere Kurzspielregeln im Internet unter [www.hall9000.de](http://www.hall9000.de)

**Set! - KSR**

81 Karten sind im Stapel.

Ablauf einer Runde:

**1.) Auslage vorbereiten:**

12 Karten offen im Raster 3 x 4 auslegen bzw. auf 12 auffüllen.

**2.) Ein SET finden:**

Alle Spieler suchen gleichzeitig nach einem SET.

Wer ein SET gefunden hat, ruft laut SET und zeigt sofort auf die 3 betreffenden Karten.

**Was ist ein SET?**

Jede von genau 3 Karten muss jede der unten genannten vier Eigenschaften erfüllen:

GENAU GLEICH oder  
VÖLLIG UNTERSCHIEDLICH

MENGE:	1, 2 oder 3
FARBE:	rot, violett oder türkis
FORM:	Oval, Balken oder Welle
FÜLLUNG:	leer, halbvoll, voll

**Falsch angesagt:**

Das Spiel geht weiter, der Falschansager darf erst wieder ein SET ausrufen, wenn ein anderer Spieler ein SET hatte.

Variante Winner: Der Falschansager erhält 1 Minuspunkt und nimmt weiter teil (Minuspunkt = 1 Streichholz).

**Richtig angesagt:**

Der Spieler legt die 3 Karten als 3 Punkte vor sich ab.

**Ausnahmefall:** Es ist kein Set zu finden:

3 weitere Karten aufdecken.

**3.) Neue Runde mit Phase 1 beginnen.****Ende:**

Sind alle Karten des Stapels aufgedeckt und niemand findet mehr ein SET, wird abgerechnet. Jeder zählt seine Karten.

Variante Winner: Vom Ergebnis die Minus-Punkte abziehen.

Kurzspielregeln: Ein Service der Spielermagazine  
SPIELEREI und H@LL9000 - Autor: Roland Winner - 10.07.07  
Weitere Kurzspielregeln im Internet unter [www.hall9000.de](http://www.hall9000.de)

**Set! - KSR**

81 Karten sind im Stapel.

Ablauf einer Runde:

**1.) Auslage vorbereiten:**

12 Karten offen im Raster 3 x 4 auslegen bzw. auf 12 auffüllen.

**2.) Ein SET finden:**

Alle Spieler suchen gleichzeitig nach einem SET.

Wer ein SET gefunden hat, ruft laut SET und zeigt sofort auf die 3 betreffenden Karten.

**Was ist ein SET?**

Jede von genau 3 Karten muss jede der unten genannten vier Eigenschaften erfüllen:

GENAU GLEICH oder  
VÖLLIG UNTERSCHIEDLICH

MENGE:	1, 2 oder 3
FARBE:	rot, violett oder türkis
FORM:	Oval, Balken oder Welle
FÜLLUNG:	leer, halbvoll, voll

**Falsch angesagt:**

Das Spiel geht weiter, der Falschansager darf erst wieder ein SET ausrufen, wenn ein anderer Spieler ein SET hatte.

Variante Winner: Der Falschansager erhält 1 Minuspunkt und nimmt weiter teil (Minuspunkt = 1 Streichholz).

**Richtig angesagt:**

Der Spieler legt die 3 Karten als 3 Punkte vor sich ab.

**Ausnahmefall:** Es ist kein Set zu finden:

3 weitere Karten aufdecken.

**3.) Neue Runde mit Phase 1 beginnen.****Ende:**

Sind alle Karten des Stapels aufgedeckt und niemand findet mehr ein SET, wird abgerechnet. Jeder zählt seine Karten.

Variante Winner: Vom Ergebnis die Minus-Punkte abziehen.

Kurzspielregeln: Ein Service der Spielermagazine  
SPIELEREI und H@LL9000 - Autor: Roland Winner - 10.07.07  
Weitere Kurzspielregeln im Internet unter [www.hall9000.de](http://www.hall9000.de)