

Spielzug (nacheinander reihum im UZS)

1. Spieler kann Aktien kaufen¹ / verkaufen

2. Würfeln – Zahlenwürfel \wedge Zone
Farbwürfel \wedge Firma

weiß u. schwarz - beliebig

VARIANTE: schwarz – Firma mit derzeit

geringster Menge Häuser auf Spielplan

VARIANTE: kein Farbwürfel, Spieler wählt beliebig

3. Haus setzen² – Kurswert³ erhöhen*

Provision* = Neuer Gesamtwert der Firma

*Einzelnes Haus zahlt 1000 Provision,
erhöht nicht den Kurswert.

³Kurswert entspricht gesamter Länge aller Ketten^{*}
der jeweiligen Firma (ohne Einzelhäuser).

Falls nur ein oder mehrere Einzelhäuser Wert = 1000.

3.1 Dividende zahlen - alle Aktienbesitzer erhalten Kursanstieg x Anzahl Aktien ausgezahlt

VARIANTE: Kette > 7 steigert nicht mehr den Wert.

²Selbstmord möglich –

- 1) Haus setzen
- 2) Wert erhöhen
- 3) Provisionszahlung - keine Dividendenzahlung!
- 4) „Geschluckte“ Kette entfernen

„Geschluckte Kette“:

Entsprechenden Kurswert erniedrigen

Verluste müssen alle betroffenen Spieler tragen außer dem Verursacher!

Verlust = Kursverlust x Anzahl Aktien,

wer nicht zahlen kann: **Zwangverkauf zu 50%** (abrunden).

4. Spieler kann Aktien kaufen¹ / verkaufen

¹ *Kauf* max. 5 Aktien^o gesamt pro Zug!

^o Aktienscheine sind Pakete, 5er nicht teil- bzw. wechselbar!

^{*} Kette = mindestens 2 orthogonal benachbarte Hotels einer Firma