

### Skip-Bo - KSR

#### Vorbereitung:

- 1) Mischen. Jeder zieht 1 Karte. Höchste Karte (nicht Skip-Bo) = Geber.
- 2) Bei 2-4 / 5-6 Spielern erhält jeder 1 verdeckten Stapel mit 20 / 30 Karten.
- 3) Jeder Spieler dreht oberste Karte seines SPIELER-Stapels nach oben.
- 4) Nicht verteilte Karten = verdeckter Nachziehstapel (Stock) in Tischmitte.

#### Ablauf:

- ◆ Der Spieler links vom Geber beginnt.
- ◆ Wer am Zug ist, nimmt solange Karten vom Stock in der Mitte auf die Hand, bis dort 5 Karten sind.  
*Sollte der Stock leer sein, werden der/die Ablegestapel zusammengemischt.*
- ◆ Der Spieler spielt 1 Karte aus unter Beachtung folgender Regeln:
  - ➡ In der Tischmitte bilden sich imaginär bis zu 4 offene ABLEGE-Stapel.  
Jeder Stapel muss mit "1" starten und lückenlos bis "12" gefüllt werden.  
Erst danach wird er abgelegt und macht Platz für 1 neuen Stapel.
  - ➡ Neben jedem Spieler können imaginär bis zu 4 HILFS-Stapel bestehen.  
Die Reihenfolge der Karten innerhalb eines Stapels ist beliebig.  
Es darf jedoch immer nur die oberste Karte ausgespielt werden.

Die ausgespielte Karte (Farbe spielt keine Rolle) kommt ...

- a. von der HAND.
- b. als oberste Karte von 1 eigenen HILFS-Stapel (nicht auffächern).
- c. als oberste Karte vom eigenen SPIELER-Stapel.  
*Man deckt immer sofort die nächste Karte dort auf, sobald man eine Karte davon gespielt hat.*

Hat man eine "1" / "Skip-Bo"-Karte (Joker), kann man in der Tischmitte den ersten bzw. einen weiteren ABLEGE-Stapel eröffnen.

- ◆ Man darf weitere Karten im selben Zug ausspielen.  
Sollte man dabei alle 5 Handkarten ausspielen, zieht man vom Stock 5 Karten nach und darf weiterspielen.
- ◆ Zug beenden: Kann oder will man **keine Karte / weitere Karte** spielen, legt man 1 HAND-Karte OFFEN auf einen seiner max. 4 HILFS-Stapel.

- Spiel-** ◆ Sobald jemand alle Karten seines SPIELER-Stapels abgelegt hat, gewinnt er den Durchgang. *Handkarten / Hilfsstapel = ohne Relevanz*  
**Ende:** Der Spieler links vom letzten Geber wird ggf. neuer Geber.
- ◆ Spielt man mehrere Durchgänge, zählt 1-mal gewonnen = 25 P., + jede Karte in Mitspielerstapel = weitere 5 Punkte. Wer zuerst 500 Punkte erreicht, gewinnt final die Partie.

Diese KSR wurde anhand der offiziellen Regeln (von Mattel) erstellt.

Kurzspielregeln: Ein Service der Spielermagazine  
SPIELEREI und H@LL9000 - Autor: roland.winner@gmx.de - 16.06.19