







Übersicht über die Händler (Retailer):

<p>GPS:</p> <p>3 in Phase 3 Ab nun bringt das schwarze Warenkistensymbol auf Deinen Pads mit rotem "\$"-Symbol 2 Waren statt 1. <u>permanent</u></p> <p> Produziere sofort 5 Waren. Lege diese in den passenden Bereich Deiner Orga-Box. <u>1-mal im Spiel</u></p>	<p>GAMEPAD:</p> <p>5 Für den Rest des Spiels sparst Du beim Kauf von neuen Technologien je 1 Fortschritts-Marker. <u>permanent</u></p> <p> Platziere sofort 1 Büro in 1 belieb. Small Region, wo Du kein Büro hast. Ist ein Händler in der Region, erhältst Du auch den Händler-Bonus. <u>1-mal im Spiel</u></p>	<p>NFC:</p> <p>6 In Deinem Zug in Phase 6 darfst Du 0 - 3 Waren, die Du produziert hast, zu Deinem Preis in der akt. Runde verkaufen. Diese Waren werden nicht platziert, aber Du erhältst dafür direkt SP. Die Waren kommen in Deine Orga-Box (nicht in Waren-Bereich). <u>permanent</u></p> <p>2 Erhöhe sofort Deinen Preis um 1. Auch in jeder Runde in Phase 2 erhöhst Du Deinen Preis um 1. <u>permanent</u></p>
<p>WI-FI:</p> <p>6 Während der Phase 6 (in jeder Runde) darfst Du genau 1 Büro mehr in irgendeiner Region platzieren, wo Du genau 1 Büro schon besitzt. Auf Händler kommt kein 2. Büro. <u>permanent</u></p> <p> Alle in Phase 7 von Dir nicht verkauften Waren darfst Du in die nächste Runde mitnehmen. <u>permanent</u></p>	<p>LI-ION:</p> <p>6 Ab jetzt wird das "+\$" -Symbol auf Deinen Pads und Upgrades auch als LKW-Symbol behandelt. Zähle also in Phase 6 Deine LKW-Symbole und "+\$" -Symbole. <u>permanent</u></p> <p>3 Du produzierst sofort 1 Ware je 2 Technologien, die Du besitzt. Während Phase 3 produzierst Du immer 1 Ware für je 2 Technologien in Deinem Besitz. <u>permanent</u></p>	<p>4G:</p> <p>1 Wenn Du Upgrades auf Deine Pads in Phase 1 legst, dürfen diese nun über die Ränder herausragen. <u>permanent</u></p> <p>7 Während Phase 7 darfst Du 1 Ware (die Du produziert hast) in jede Region verkaufen, in der Du kein Büro hast. Die Waren müssen auf Käufern platziert werden, passend zu den Käuferregeln. <u>permanent</u></p>

Kurzspielregeln: Ein Service der Spielmagazine SPIELEREI und H@LL9000 - Autor: roland.winner@gmx.de - 30.08.20

Übersicht über die Händler (Retailer):

<p>GPS:</p> <p>3 in Phase 3 Ab nun bringt das schwarze Warenkistensymbol auf Deinen Pads mit rotem "\$"-Symbol 2 Waren statt 1. <u>permanent</u></p> <p> Produziere sofort 5 Waren. Lege diese in den passenden Bereich Deiner Orga-Box. <u>1-mal im Spiel</u></p>	<p>GAMEPAD:</p> <p>5 Für den Rest des Spiels sparst Du beim Kauf von neuen Technologien je 1 Fortschritts-Marker. <u>permanent</u></p> <p> Platziere sofort 1 Büro in 1 belieb. Small Region, wo Du kein Büro hast. Ist ein Händler in der Region, erhältst Du auch den Händler-Bonus. <u>1-mal im Spiel</u></p>	<p>NFC:</p> <p>6 In Deinem Zug in Phase 6 darfst Du 0 - 3 Waren, die Du produziert hast, zu Deinem Preis in der akt. Runde verkaufen. Diese Waren werden nicht platziert, aber Du erhältst dafür direkt SP. Die Waren kommen in Deine Orga-Box (nicht in Waren-Bereich). <u>permanent</u></p> <p>2 Erhöhe sofort Deinen Preis um 1. Auch in jeder Runde in Phase 2 erhöhst Du Deinen Preis um 1. <u>permanent</u></p>
<p>WI-FI:</p> <p>6 Während der Phase 6 (in jeder Runde) darfst Du genau 1 Büro mehr in irgendeiner Region platzieren, wo Du genau 1 Büro schon besitzt. Auf Händler kommt kein 2. Büro. <u>permanent</u></p> <p> Alle in Phase 7 von Dir nicht verkauften Waren darfst Du in die nächste Runde mitnehmen. <u>permanent</u></p>	<p>LI-ION:</p> <p>6 Ab jetzt wird das "+\$" -Symbol auf Deinen Pads und Upgrades auch als LKW-Symbol behandelt. Zähle also in Phase 6 Deine LKW-Symbole und "+\$" -Symbole. <u>permanent</u></p> <p>3 Du produzierst sofort 1 Ware je 2 Technologien, die Du besitzt. Während Phase 3 produzierst Du immer 1 Ware für je 2 Technologien in Deinem Besitz. <u>permanent</u></p>	<p>4G:</p> <p>1 Wenn Du Upgrades auf Deine Pads in Phase 1 legst, dürfen diese nun über die Ränder herausragen. <u>permanent</u></p> <p>7 Während Phase 7 darfst Du 1 Ware (die Du produziert hast) in jede Region verkaufen, in der Du kein Büro hast. Die Waren müssen auf Käufern platziert werden, passend zu den Käuferregeln. <u>permanent</u></p>

Kurzspielregeln: Ein Service der Spielmagazine SPIELEREI und H@LL9000 - Autor: roland.winner@gmx.de - 30.08.20