

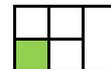
Spielhilfe für Smartphone Inc.

Ihr spielt 5 Runden zu folgenden 8 Phasen:

- 1) Planung: Die 2 Pads anordnen, 1 - 4 Felder abdecken.
sichtbar = aktiv, ohne Symbol = offen
- 2) Preise: "-\$ / +\$" - Symbole auf den Pads verändern Deinen Preis.
- 3) Produktion: Jede schwarze Kiste und ggf. Waren-Plättchen (nicht auf Pads) produziert 1 Ware, die Du mit 1 Marker in Deiner Orga-Box markierst.
Jedes abgedeckte Feld direkt auf einem Pad produziert auch 1 Ware.
- 4) Produktion verbessern: In Reihenfolge: niedrigster Preis ... höchster Preis (Patt: weniger SP) wählen:
ENTWEDER nimmst Du 1 Upgrade Deiner Wahl aus dem Upgrade-Bereich,
wenn auf Deinen Pads das GELBE Symbol aktiv ist.
ODER Du erhältst 1 Waren-Marker.

Upgrade einbauen oder verdeckt (als Ware) vor sich ablegen.
- 5) Entwickle Technologien: In Reihenfolge: niedrigster Preis ... höchster Preis (Patt: weniger SP) wählen:
Erhalte 1 Fortschritts-Marker je LILA Symbol auf Deinen Pads.

Fortschritts-Marker können zum Kauf von Technol. verwendet werden.
Nach Komplettierung erhältst Du ggf. 1 Sofort-Bonus und setzt 1 Deiner Büro-Marker neben das Platzierungs-Feld auf 1 der 5 Felder.
PATENT: Wer zuerst eine Technologie komplettiert, nimmt das Patent.
Spätere Spieler sparen bei Komplettierung 1 Fortschritts-Marker.
- 6) Logistik: In Reihenfolge: niedrigster Preis ... höchster Preis (Patt: weniger SP) wählen:
Erhalte 1 Fortschritts-Marker je BLAUEM Symbol auf Deinen Pads.
0 - x Expansionen von Regionen mit eigenem Büro in Nachbarregionen.
Kosten = Anzahl der Fortschritts-Marker im blauen LKW.
Je Region kann i.d.R. jeder Spieler nur 1 Büro haben.
Nicht genutzte Fortschritts-Marker verfallen.
- 7) Verkäufe 1 - x Waren: In Reihenfolge: niedrigster Preis ... höchster Preis (Patt: weniger SP) wählen:
An jeden Käufer (linksbündig) kann genau 1 Ware verkauft werden.
Bedingung: Du musst 1 Büro in der Region des Käufers besitzen.
KEIN Händler darf dort sein.
NICHT verkaufte Waren kommen in Deine Orga-Box zurück.
- 8) Siegpunkte: Anzahl verkaufter Waren MAL Preis = SP.
MEISTE (mind. 1) Waren in einer Region verkauft = SP, wie am Büro ganz rechts.



Kurzspielregeln: Ein Service der Spielmagazine

SPIELEREI und H@LL9000 - Autor: roland.winner@gmx.de - 30.08.20