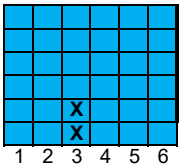
Spexxx - KSR

Bei 2 / 3 / 4 Spielern werden nach und nach je Spieler 23 / 18 / 16 Spielsteine eingesetzt.

Wer am Zug ist, **würfelt die 5 Würfel** und schaut, ob sich durch Kombination in Reihen und Spalten ein brauchbarer (freier) Schnittpunkt zum Steineinsatz ergibt.

Beispiel:



X = mögliche Positionen im blauen Bereich

In seinem Zug darf man **genau 1 Spielstein platzieren**.
Sollte aber gar kein Einsatz möglich sein, wird 1 Stein des Spielers aus seinem Vorrat entfernt und steht in der laufenden Partie nicht mehr zur Verfügung.

Man darf in seinem Zug **beliebig viele Würfel erneut werfen**, insgesamt kann man so nach dem Erstwurf noch max. 3-mal je 1 - 5 Würfel neu werfen. **Man hat also bis zu 4 Würfe.**

Besondere Ergebnisse:	***Einsetzmöglichkeit:***
4 Augenzahlen hintereinander: *ohne Lücke*	1 Spielstein auf eine freie Position auf goldener Diagonale (im grünen / blauen Bereich) einsetzen.
5 Augenzahlen hintereinander: *ohne Lücke*	1 Spielstein auf eine freie Position auf silberner Diagonale (im lila / roten Bereich) einsetzen.
5 Augenzahlen sind identisch:	1 Spielstein auf beliebige freie Position einsetzen.

Wertung:

- Hat man mind. 3 eigene Steine in einer zusammenhängenden Reihe (diagonal, waagerecht oder senkrecht) ist das ein SPEXXX.
- En SPEXXX bringt sofort für jeden darin enthaltenen Stein die Punkte der entsprechenden Farbe des Bereichs (1 - 12). Jeder weitere (später) an einen SPEXXX angefügte Spielstein wertet für sich selbst. Es dürfen mehrere SPEXXX verschachtelt werden, wobei der jeweils die Verschachtelung auslösende Spielstein dann auch mehrmals wertet.
  Die Felder in goldenen und silbernen Diagonalen haben eigene Punktwerte (3 / 8).

BONI:

- Sobald ein SPEXX erstmals die Länge von 5 / 10 / 15 / 20 Steinen erreicht = **5 PUNKTE.**
- Bei Belegung von **3 mal 3 Feldern** mit eigenen Steinen = **25 PUNKTE**.
  Dieser Block kann nicht zur Bildung eines weiteren überlappenden Blocks dienen.

Spielende:

- Sind alle Spielesteine aller Spieler eingesetzt bzw. aus dem Spiel, gewinnt der Spieler mit höchster Punktzahl.

Kurzspielregeln: Ein Service der Spielemagazine
SPIELEREI und H@LL9000 - Autor: roland.winner@gmx.de - 18.04.21