

Splitter - KSR

In der Partie gibt es 22 Würfe mit je 2 Würfeln, deren Werte von jedem Spieler einzutragen sind.

- Der Startspieler beginnt und würfelt beide Würfel.
- JEDER Spieler wählt für sich eine Reihe seines Zettels, in der er in beliebiger Folge beide Augenzahlen einträgt, aber symmetrisch = gleicher Feldabstand zur Mittelachse.

z.B.:

1			4
---	--	--	---

 oder

4					1
---	--	--	--	--	---

 oder

4		1
---	--	---

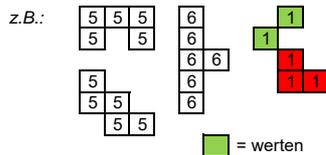
1 + 4

- So geht es immer reihum, wobei jedesmal der Startspieler im Uhrzeigersinn wechselt.

Spielende:

- Nach 22 Runden endet das Spiel mit der Wertung. Jeder Spieler betrachtet sein Spielfeld und wertet es aus, ggf. auch Gruppen mehrfach.
*Angrenzend = waagrecht und/oder senkrecht **diagonal gilt hier ausnahmsweise

Jede isoliert** stehende "1": 1 Punkt
 Je genau* zwei "2en": 2 Punkte
 Je genau* drei "3en": 3 Punkte
 Je genau* vier "4en": 4 Punkte
 Je genau* fünf "5en": 5 Punkte
 Je genau* sechs "6en": 6 Punkte
 Stern-Felder: Gruppe dort = 2-fache Punkte
 Gleiche Zahl in 3 Herz-Feldern: 5 Punkte



Der/die Spieler mit den meisten Punkten gewinnen.
 Theoretisch kann man auf Spielblock A 56 Punkte / Spielblock B 61 Punkte max. erreichen.

Kurzspielregeln: Ein Service der Spielemagazine
 SPIELEREI und H@LL9000 - Autor: roland.winner@gmx.de - 03.12.21