

Symbiose - KSR

Jeder Spieler erhält 8 Karten verdeckt + bildet vor sich seinen Teich mit 2 Zeilen und 4 Spalten. Gleichzeitig decken alle Spieler 1 Karte auf.

Standard-Spiel: In die Mitte kommen 4 offene Karten, der FLUSS.

Duell-Modus: Der Fluss erhält noch 4 verdeckte Karten dazu und wird wie ein Teich zwischen die Spieler gelegt.

Team-Modus: Aufbau wie bei Modus Standard.

Bestimmt den Startspieler. Es wird im Uhrzeigersinn zu je 1 Zug gespielt.

Tier

Farbe

Hintergr.

SP

fest / variabel

SPIEL- ZUG:

1) NIMM 1 beliebige Karte aus dem FLUSS (falls verdeckt beim Duell, decke sie dann auf). Aufgedeckt heißt nun auch, dass du sie nun verwenden musst.

2) WÄHLE 1 beliebige Karte deines Teiches (dort offen oder verdeckt liegend). Nimmst du eine verdeckte Karte, musst du sie auch jetzt nutzen. TAUSCHE deine ausgewählte Teich-Karte mit der des Flusses aus. Die beiden getauschten Karten müssen nun OFFEN liegen.

3) Hast du gerade eine bereits offene Karte deines Teiches eingetauscht, MUSST du noch 1 beliebige verdeckte Karte deines Teiches aufdecken.

SPIEL- ENDE:

Sobald jeder Spieler alle Karten seines Teiches OFFEN liegen hat = ENDE. Nun wertet jeder Spieler seine 8 Karten entsprechend ihrer Position in den Spalten.

Duell-Modus: Alle ggf. verdeckten Karten im Fluss sind auf OFFEN zu drehen.

Jede Karte bringt entweder feste oder variable Punkte, basierend auf Hintergrund (Farbe) oder Tier (Libelle / Fisch / Schnecke / Frosch) UND ihrer **SPALTE**.

LINKS --- MITTE --- RECHTS

Kartenverteilung im Deck:

Anz.

Tier

Hintergrund

12

Libelle

ROT

10

Fisch

GRÜN

8

Schnecke

ORANGE

6

Frosch

BLAU

← Dein Teich

Karten in deinem TEICH in SPALTE

Modus

Standard
2 Spieler

Standard
3 - 4 Spieler

Duell
2 Spieler

Team
4 Spieler

werten in Bezug ... immer auf den gesamten Teich

LINKS

auf den Teich
deines Mitspielers

auf den Teich
zu deiner Linken

auf den Teich
zu deiner Linken,
Spieler / Fluss*

auf Teich des
ggü. sitzenden Mitspielers

MITTE

auf eigenen
Teich

auf eigenen
Teich

auf eigenen
Teich

auf eigenen
Teich

RECHTS

auf den Teich
deines Mitspielers

den Teich zu
deiner Rechten

auf den Teich
zu deiner Rechten
Spieler / Fluss*

auf Teich des
ggü. sitzenden Mitspielers

Es gewinnt, wer in Summe die meisten Punkte erreicht. Patt: Es gilt geteilter Sieg.

Im Team-Modus addieren die jeweiligen gegenüber sitzenden Spieler ihre Punkte.

Kurzspielregeln: Ein Service der Spielmagazine

SPIELEREI und H@LL9000 - Autor: roland.winner@gmx.de - 18.07.26

je. was Nachbar an der Seite ist

Kartenverteilung im Deck:

Anz.	Tier	Hintergrund
12	Libelle	ROT
10	Fisch	GRÜN
8	Schnecke	ORANGE
6	Frosch	BLAU

Kartenverteilung im Deck:

Anz.	Tier	Hintergrund
12	Libelle	ROT
10	Fisch	GRÜN
8	Schnecke	ORANGE
6	Frosch	BLAU