

Triovision - KSR

60 Karten stehen zur Verfügung.

Vorbereitung:

- ◆ Legt den Spielplan in die Tischmitte.
- ◆ Von den gut gemischten Karten legt 12 Stück offen um den Spielplan aus.
- ◆ Die restlichen Karten bilden den verdeckten Nachziehstapel.
- ◆ Setzt die 8 Spielfiguren gemäß Start-Vorgabe auf den Spielplan.

Spielablauf:

- ◆ Alle Spieler schauen auf die ausliegenden Karten und suchen nach einer Lösung der Aufgabe. Meint man, dass mit dem Versetzen einer beliebigen Figur auf ein beliebiges freies Feld die Anordnung einer der Karten erfüllt ist, ruft man "STOPP".



- ◆ Der "STOPP" rufende Spieler nimmt die entsprechende Karte. Dann versetzt er die angedachte Figur und alle Spieler prüfen, ob jetzt 3 Figuren genauso stehen, wie es die gewählte Karte anzeigt.



JA = Der Spieler behält die Karte. Eine neue Karte wird aufgedeckt.
NEIN = Die versetzte Figur wird wieder zurückgestellt.*

- ◆ Sollte jemand feststellen, dass überhaupt keine Karte erfüllt werden kann, ruft er "Nichts geht mehr!" Ist das korrekt, darf der Spieler 2 Figuren auf beliebige freie Felder versetzen, um 1 Karte zu gewinnen. Ist die Aussage falsch*, geht das Spiel weiter.
- ◆ Spiegelverkehrte Lösungen gelten nicht.

Spielende: Ist der Nachziehstapel leer, gewinnt der Spieler mit den meisten gesammelten Karten.

*Hausregel Winner: Wer zu Unrecht "STOPP" / "Nichts geht mehr" ruft, verliert 1 Karte, die damit aus dem Spiel ist. Jeder Spieler startet aber schon mit 3 Karten.

Kurzspielregeln: Ein Service der Spielemagazine
SPIELEREI und H@LL9000 - Autor: roland.winner@gmx.de - 02.08.18