

Utopia - Blitzregel

Spielziel: 50 Prestigepunkte (PP). PP bekommt man durch Bau von Monumenten und Weltwundern, und durch Nutzung der Monumente durch andere Spieler.

Allgemein: Am Zug ist immer der Spieler, der in der Runde noch nicht am Zug war und in dem Moment am weitesten vorn liegt.

Vorbereitung

1. Plan auslegen, je ein Monument jeder Art auf Prestigeskala.
2. Gäste in Beutel legen, Bei 2 Spielern entfallen die Wasserplättchen und die Wasserinsel spielt nicht mit.
3. Jeder Spieler bekommt 40 Fürsten, 8 Sockelplättchen, 2 Privilegplättchen
4. Startspieler bestimmen. Dessen Minister auf Feld 0 der Wertungsleiste, die anderen im Uhrzeigersinn jeweils hinter Vorgänger

Spiel

Phase 1 - Einsetzphase

1. So viele Gäste wie Anzahl Spieler x 3 ziehen und auf den Spielplan an die Segelschiffe des Symbols legen
2. Danach in Spielerreihenfolge 1 Gast nehmen und 1 eignen Fürsten gleichen Volkes in einen Stadtteil legen, bis alle Gäste ersetzt sind. Überraschungsgast: Ersatzweise 1 Plättchen aus Beutel ziehen und 1 Fürsten einsetzen. Einen Spieler auswählen, der zusätzlich eines Plättchen vom Spielplan spielt. Gezogenes Plättchen kommt aus Spiel

Phase 2 - Kartenphase:

1. Jeder Spieler nimmt 5 Karten. Erster gibt 2 Karten ab, letzter 0, andere 1
2. In Spielerreihenfolge Aktionen entsprechend Volk auf Karte durchführen. Durch Abgabe eines Privilegplättchens kann dabei das Volk einer Karte geändert werden.
 - a) 1 Karte: 1-2 entsprechende Fürsten in angrenzenden Stadtteil bewegen
 - b) 1 Karte: 1-2 entsprechend Fürsten zu Hafen-Stadtteil im gleichen oder angrenzendem Meeressektor bewegen
 - c) 1 Karte: 1 entsprechenden Fürsten an Monument einsetzen. Fremde Monumente: 1 PP für den Besitzer
 - d) 3 gleiche Karten: 1 entsprechenden Fürsten beliebig einsetzen
 - e) 1 Karte: an passendem Monument 1 passenden eigenen Fürsten entfernen: 2 PP
 - f) 1 Karte: dieses Volk auf Prestigeleiste mit Davorstehendem austauschen
 - g) 2 gleiche Karten: dieses Volk auf Platz 1 der Prestigeleiste setzen und aufrücken.
 - h) 5 verschiedene eigene Fürstenplättchen auf einer Insel: sofort ein Weltwunder bauen -> 6 PP. Genutzte Fürsten zurücknehmen. Nur ein Weltwunder pro Insel!
 - i) 3 Fürsten eines Volkes in einem Stadtteil: sofort 1 Monument dieses Volkes (siehe rechts oben auf den Karten) bauen -> 3 PP. Genutzte Fürsten zurücknehmen.

Phase 3 - Wertungsphase

Am Rundenende: PP pro Monument entsprechend dem Wert des Volkes vergeben.

Ende

Das Spiel endet, wenn ein Spieler in Phase 3 die 50 Punkte erreicht werden. Spieler mit höchster Punktzahl gewinnt.

Variante

Kartenphase: Umgekehrte Reihenfolge ab letzten Spieler. Punkte der Wertungsphase sofort anstatt separater Wertungsphase. Spielende bei 50 Punkten irgendeines Spielers nach Punktevergabe des letzten Spielers.