

### 3. VERSCHMUTZUNG

Im UZS für alle Regionen (von rechts nach links) jeweils 1 x würfeln:

- pro schwarze Fabrik
- pro Bevölkerung  $\geq 5$  und ohne Recyclingfabrik

Pro gewürfelter Wolke (= Verschmutzung) 1 Marker auf Rundenfeld!

#### Verschmutzung für anderen Spieler:

Muß an bestehende Verschmutzung anschließen, würfelnder Spieler sucht Provinz aus!

Falls Erstverschmutzung des Landes, bestimmt würfelnder Spieler die Region, aber der Besitzer die Provinz!

Anzahl der Marker = Anzahl der Spieler:  
Erhöhung der Weltverschmutzung um 10%.

#### **Folge: jeder Spieler legt eine weitere Verschmutzung in jede Region!**

Nur falls absolut keine Verschmutzung (!) während kompletter Runde eintritt, sinkt Weltverschmutzung um 10%.

#### 4. PRODUKTION Geldauszahlung

- \$ 1 / Bevölkerung
- \$ 10 / schwarze Fabrik
- \$ 5 / grüne Fabrik

#### 5. UNO Dort vertretene Spieler können Gesetze (UZS) vorschlagen.

- Jedes Gesetz während einer Spielrunde nur einmal vorschlagbar.
- Jeder Spieler darf jedes Gesetz nur einmal während des gesamten Spieles vorschlagen (markieren).

Annahme nur bei absoluter Mehrheit.

Nur bei Annahme erhält vorschlagender Spieler \$ 10 aus UNO-Kasse.  
Alle Strafzahlungen an UNO-Kasse.

**Spiegelsieg:** größte Zahl von Fabriken (inkl. Recycling) und ausreichend Geld für Unterhalt aller seiner Akademiker, Ingenieure und Diplomaten.

Alle Aktionen freiwillig außer 1. - 2.1 - 3. - 4.

Ab 11. Runde Münze werfen oder würfeln, ob Spiel weitergeht, z. B. Sonne : weiter, Wolken : beendet.

Kurzspielregeln: Ein Service der Spielemagazine SPIELEREI und H@LL9000 -  
Autor: Ferdinand Köther Weitere Kurzspielregeln im Internet unter [www.hall9000.de](http://www.hall9000.de)

## VERTIGO

### 1. STARTSPIELER wird vom vorherigen Startspieler bestimmt

Kann nicht sich selbst bestimmen.  
Rundenzähler vorrücken.  
Evtl. Verschmutzungsmarker entfernen.

### 2. WIRTSCHAFTSPHASE

Jeder Spieler führt jeden Schritt im UZS aus, bevor alle den nächsten Schritt ausführen usw.

#### 2.1 Unterhalt zahlen

- \$ 1 / Akademiker in Ausbildung, Ingenieur - an Bank
- \$ 1 / Diplomat - an UNO  
Nicht bezahlte werden entfernt,  
Fabriken ohne „Personal“ kaputt

#### 2.2 Versetzung nicht beschäftigter Akademiker - *kostenlos*

zur UNO  
oder  
auf Zentralfeld anderer Region

#### 2.3 Bau von Fabriken Jeweils nötige Ingenieure müssen auf Zentralfeld bereits vorhanden sein

- \$ 5 Umweltverschmutzende Fabrik (schwarz)
- \$ 10 Ökologische Fabrik (grün)
- \$ 5 Umwandlung schwarzer Fabrik in grüne
- \$ 10 Recyclingfabrik (blau)

#### 2.4 Regionale Entsorgung - möglich falls Verschmutzung einer Region in % größer ist als weltweite Verschmutzung.

Kosten / Provinz

- - in Region mit Recyclingfabrik \$ 1
- - in Region eines Landes mit Recyclingfabrik in anderer Region \$ 5
- - in Land ohne Recyclingfabrik \$ 10

#### Zahlung dieser Kosten an UNO!

#### 2.5 Bevölkerung vermehren, umsetzen

- Kauf \$ 5 / Bevölkerung
- Umsetzen innerhalb Region kostenlos
- in andere Region \$ 1 / Bevölkerung

#### 2.6 Akademiker ausbilden (= kaufen) Voraussetzung: mindestens 5 Bevölkerung in Region und dann nur jeweils 1 Akademiker / Region!

- \$ 5 / Akademiker

**Hinweis:** Blatt in der Mitte falten, zusammenkleben.