

Würfelkönig - KSR

Ihr spielt immer im Uhrzeigersinn, ohne dass der Startspieler wechselt.

- Es liegen 5 Stapel von ORTS-Karten (je in 1 Farbe) aus mit Punkte-Werten 2, 3, 4.
- Unterhalb der Orts-Kartenstapel wird von links nach rechts je 1 BÜRGER-Karte offen ausgelegt. Ihre Farbe wird durch einen farbigen Streifen unten auf ihr gezeigt.
- Mischt die STRAF-Karten und legt sie als offenen Stapel bereit.

SPIELZUG in 3 Schritten nacheinander:

- 1) **WÜRFELN:** • NIMM die 6 Würfel + versuche 1 der ausliegenden Bürger-Karten zu erwürfeln. Ihre Siegpunkte sieht man oben LINKS angegeben.



- ➡ Du darfst max. dreimal würfeln.
- ➡ Nach jedem Wurf darfst du beliebig viele Würfel zur Seite legen und mit den übrigen Würfeln erneut würfeln.
- ➡ Du kannst im 3. Wurf auch mit bereits zur Seite gelegten Würfeln erneut würfeln.
- ➡ Spätestens nach dem 3. Wurf kommt es zur Auswertung der Augenzahlen. Du darfst aber auch schon vorher deinen Wurf auswerten, wenn es passt.

- 2) **1 NEUEN** • Wenn du die Bedingung (Anhang Spielregel) 1 offen ausliegenden
a) **BÜRGER** BÜRGER-Karte erfüllen kannst, darfst du diese Karte nehmen.
NEHMEN: Erfüllte Karten kommen offen auf deinen Königreich-Stapel.
+ ggf. PASST die FARBE der Karte zur ORTS-Karte darüber, LEGST
ORTS-K. du die Orts-Karte nun auch auf deinen Königreich-Stapel.
• In deinem Zug darfst du GENAU 1 Bürger-Karte erfüllen.

- 2) **STRAF-** • Kannst du keine einzige Bürger-Karte erfüllen, MUSST du die
b) **KARTE** OBERSTE STRAF-Karte nehmen und auf deinen Königreich-
NEHMEN: Stapel legen. Deren MINUS-Punkte zählen erst zum Spielende.
DANN LEGE die ganz RECHTS liegende Bürger-Karte
VERDECKT auf den Ablage-Stapel.

- 3) **KARTEN-** • Alle Karten in der Bürger-Reihe rücken nach rechts auf.
REIHE • Unterhalb des ersten ORTS-Kartenstapels wird 1 neue
FÜLLEN: Bürger-Karte vom Nachzieh-Stapel offen hingelegt.
ACHTUNG. Der "Hypnositeur" führt zu 2 neuen Karten.
• GIB die Würfel an den nächsten Spieler weiter.
• **Dein SPIELZUG ENDET.**

Spielende: Das Spiel endet SOFORT, sobald einer von euch die letzte Karte VON EINEM der folgenden Kartenstapel nimmt:

Bürger-Karten / Straf-Karten / beliebiger Orts-Kartenstapel

Jeder Spieler zählt seine Punkte. Meiste Punkte = SIEGER.

Patt: Beteiligter mit wenigsten Minus-Punkten auf seinen Karten siegt.

Kurzspielregeln: Ein Service der Spielmagazine

SPIELEREI und H@LL9000 - Autor: roland.winner@gmx.de - 01.09.26