

| Z3bra - KSR | |
|--|--|
| <p>Inhalt: 112 Karten mit Werten 0 - 12 in 7 Farben: Je 1-mal 1 ... 9, je 2-mal 10 .. 12. Mischt alle Karten und teilt an jeden Spieler verdeckt 15 Karten aus, ohne diese anzusehen. JEDER SPIELER: Bilde aus 9 Karten deiner 15 eine verdeckte 3x3-Auslage vor dir + decke 2 beliebige Karten auf. Die übrigen 6 Karten sind dein persönlicher Stapel. Die nicht an die Spieler verteilten Karten bilden einen verdeckten Nachzieh-Stapel, wovon die oberste Karte aufgedeckt den Ablage-Stapel beginnt. Startspieler bestimmen.</p> | |
| <p>SPIELZUG: Entscheide dich für Aktion A oder B:</p> | |
| Generell: | <p>TRIO BILDEN: Trio = 3 Karten mit gleicher Zahl oder gleicher Farbe in 1-mal im Zug! Reihe: nebeneinander / übereinander / diagonal</p> |
| <p>A) ZIEHE 1 Karte vom Nachzieh-Stapel ODER vom Ablage-Stapel.</p> | |
| <p>ENTWEDER TAUSCHE</p> <p>die gezogene Karte mit einer offenen oder verdeckten Karte deiner Auslage. Ausgetauschte Karte auf Ablage-Stapel, LEGE neue Karte OFFEN in deine Auslage.</p> | |
| <p>ODER DECKE NUR 1 deiner Karten auf:</p> <p>Ziehst du v. Nachzieh-Stapel + willst <u>diese Karte nicht mit 1 deiner Karten tauschen</u>, dann lege sie auf den Ablage-Stapel. DECKE 1 verdeckte Karte deiner Auslage auf.</p> <p>Nachzieh-Stapel LEER? Oberste Karte vom Ablage-Stapel liegen lassen, Rest mischen.</p> | |
| <p>ODER BILDE ein TRIO durch TAUSCH:</p> <p>LIEGT bei einem Mitspieler 1 OFFENE Karte, mit der du ein TRIO bilden könntest, dann kannst du sie bekommen, wenn die gezogene Karte ...</p> <p>ENTWEDER die gleiche Zahl ODER die gleiche Farbe hat wie die Karte des Mitspielers. Der Mitspieler legt deine gezogene Karte in seine Auslage. BEACHTE: Du MUSST sofort ein TRIO bilden.</p> | |
| <p>B) VERTAUSCHE 2 beliebige Karten deiner Auslage miteinander. DECKE dann 1 Karte auf.</p> | |
| Ende des | WIRF die 3 Karten eines evtl. gebildeten TRIOS auf den Ablage-Stapel. |
| Spielzugs: | FÜLLE deine Auslage mit verdeckten Karten deines pers. Stapels AUF, ohne sie anzusehen. |
| | Sind nun <u>nur noch verdeckte Karten</u> in deiner Auslage, so decke 1 auf. Ist dein persönlicher Stapel leer, füllst du deine Auslage nicht mehr auf UND verkleinerst sie durch Zusammenschieben auf ein Format von 2x3 oder 3x2. |
| <p>Der nächste Spieler im Uhrzeigersinn ist am Zug.</p> | |
| Spiel- | <u>Letzte Runde</u> beginnt, wenn jemand alle Karten los ist ODER nur noch aufgedeckte |
| Ende: | Karten in seiner Auslage hat. Dann sind alle anderen Spieler noch 1-mal dran. |
| | Abschließend deckt ihr alle noch verdeckten Karten eurer Auslage auf. Sollten dabei noch TRIOS entstehen, dürft ihr diese abwerfen. ZÄHLT die Werte eurer übrigen Karten (inkl. persönl. Stapel) zusammen. Das NIEDRIGSTE Ergebnis gewinnt. Patt: geteilter Sieg |
| <p>Kurzspielregeln: Ein Service der Spielmagazine SPIELEREI und H@LL9000 - Autor: roland.winner@gmx.de - 31.10.24</p> | |

| Z3bra - KSR | |
|--|--|
| <p>Inhalt: 112 Karten mit Werten 0 - 12 in 7 Farben: Je 1-mal 1 ... 9, je 2-mal 10 .. 12. Mischt alle Karten und teilt an jeden Spieler verdeckt 15 Karten aus, ohne diese anzusehen. JEDER SPIELER: Bilde aus 9 Karten deiner 15 eine verdeckte 3x3-Auslage vor dir + decke 2 beliebige Karten auf. Die übrigen 6 Karten sind dein persönlicher Stapel. Die nicht an die Spieler verteilten Karten bilden einen verdeckten Nachzieh-Stapel, wovon die oberste Karte aufgedeckt den Ablage-Stapel beginnt. Startspieler bestimmen.</p> | |
| <p>SPIELZUG: Entscheide dich für Aktion A oder B:</p> | |
| Generell: | <p>TRIO BILDEN: Trio = 3 Karten mit gleicher Zahl oder gleicher Farbe in 1-mal im Zug! Reihe: nebeneinander / übereinander / diagonal</p> |
| <p>A) ZIEHE 1 Karte vom Nachzieh-Stapel ODER vom Ablage-Stapel.</p> | |
| <p>ENTWEDER TAUSCHE</p> <p>die gezogene Karte mit einer offenen oder verdeckten Karte deiner Auslage. Ausgetauschte Karte auf Ablage-Stapel, LEGE neue Karte OFFEN in deine Auslage.</p> | |
| <p>ODER DECKE NUR 1 deiner Karten auf:</p> <p>Ziehst du v. Nachzieh-Stapel + willst <u>diese Karte nicht mit 1 deiner Karten tauschen</u>, dann lege sie auf den Ablage-Stapel. DECKE 1 verdeckte Karte deiner Auslage auf.</p> <p>Nachzieh-Stapel LEER? Oberste Karte vom Ablage-Stapel liegen lassen, Rest mischen.</p> | |
| <p>ODER BILDE ein TRIO durch TAUSCH:</p> <p>LIEGT bei einem Mitspieler 1 OFFENE Karte, mit der du ein TRIO bilden könntest, dann kannst du sie bekommen, wenn die gezogene Karte ...</p> <p>ENTWEDER die gleiche Zahl ODER die gleiche Farbe hat wie die Karte des Mitspielers. Der Mitspieler legt deine gezogene Karte in seine Auslage. BEACHTE: Du MUSST sofort ein TRIO bilden.</p> | |
| <p>B) VERTAUSCHE 2 beliebige Karten deiner Auslage miteinander. DECKE dann 1 Karte auf.</p> | |
| Ende des | WIRF die 3 Karten eines evtl. gebildeten TRIOS auf den Ablage-Stapel. |
| Spielzugs: | FÜLLE deine Auslage mit verdeckten Karten deines pers. Stapels AUF, ohne sie anzusehen. |
| | Sind nun <u>nur noch verdeckte Karten</u> in deiner Auslage, so decke 1 auf. Ist dein persönlicher Stapel leer, füllst du deine Auslage nicht mehr auf UND verkleinerst sie durch Zusammenschieben auf ein Format von 2x3 oder 3x2. |
| <p>Der nächste Spieler im Uhrzeigersinn ist am Zug.</p> | |
| Spiel- | <u>Letzte Runde</u> beginnt, wenn jemand alle Karten los ist ODER nur noch aufgedeckte |
| Ende: | Karten in seiner Auslage hat. Dann sind alle anderen Spieler noch 1-mal dran. |
| | Abschließend deckt ihr alle noch verdeckten Karten eurer Auslage auf. Sollten dabei noch TRIOS entstehen, dürft ihr diese abwerfen. ZÄHLT die Werte eurer übrigen Karten (inkl. persönl. Stapel) zusammen. Das NIEDRIGSTE Ergebnis gewinnt. Patt: geteilter Sieg |
| <p>Kurzspielregeln: Ein Service der Spielmagazine SPIELEREI und H@LL9000 - Autor: roland.winner@gmx.de - 31.10.24</p> | |