

Zug um Zug - Kurzspielregel

Vorbereitungen: jeder Spieler erhält 4 Waggonkarten, 45 Waggon,
3 Zielkarten, wovon er 1 zurücklegen darf (unter Stapel).
5 Waggonkarten werden als offene Auslage bereit gelegt.

Ablauf:

Spieler am Zug **MUSS 1** der 3 Möglichkeiten wählen.

- **Aufnahme von bis zu 2 Waggonkarten** vom offenen/verdeckten Stapel.
Nach jeder Karte wird aufgefüllt.
Nimmt der Spieler eine Lok (Joker), endet sein Zug danach.
Hat Spieler schon 1 offene Karte genommen, darf er dann keine Lok nehmen.
3 offene Loks in Auslage: Auslage komplett austauschen.
- **Bau einer kompletten Teilstrecke in Waggonen der eigenen Farbe.**
Abgabe der entsprechenden Waggonkarten/Joker auf offenen Ablagestapel.
Die abgegebenen Waggonkarten müssen in der Farbe der Strecke sein bzw.
in einer beliebigen Farbe, wenn die Strecke in Joker-Farbe ist.
Die Strecke wird mit Waggonen der eigenen Farbe besetzt.
Punkte für die Strecke auf Zählleiste abtragen.
- **3 Zielkarten aufnehmen** und mind. 1 behalten, die übrigen unter den Stapel
der Zielkarten ablegen.

Spielende:

Hat ein Spieler am Ende seines Zuges weniger als 3 Waggonen übrig,
ist jeder Spieler (er selbst auch) noch einmal dran.

Wertung:

Punkte der Zählleiste + Punkte aus komplett erfüllten Zielkarten
abzüglich Punkte der nicht erfüllten Zielkarten.
Bonus von 10 P. für die längste durchgehende Strecke (bei Patt jeder).

*Kurzspielregeln: Ein Service der Spielemagazine
SPIELEREI und H@LL9000 - Autor: Roland Winner
Weitere Kurzspielregeln im Internet unter www.hall9000.de*

Zug um Zug - Kurzspielregel

Vorbereitungen: jeder Spieler erhält 4 Waggonkarten, 45 Waggon,
3 Zielkarten, wovon er 1 zurücklegen darf (unter Stapel).
5 Waggonkarten werden als offene Auslage bereit gelegt.

Ablauf:

Spieler am Zug **MUSS 1** der 3 Möglichkeiten wählen.

- **Aufnahme von bis zu 2 Waggonkarten** vom offenen/verdeckten Stapel.
Nach jeder Karte wird aufgefüllt.
Nimmt der Spieler eine Lok (Joker), endet sein Zug danach.
Hat Spieler schon 1 offene Karte genommen, darf er dann keine Lok nehmen.
3 offene Loks in Auslage: Auslage komplett austauschen.
- **Bau einer kompletten Teilstrecke in Waggonen der eigenen Farbe.**
Abgabe der entsprechenden Waggonkarten/Joker auf offenen Ablagestapel.
Die abgegebenen Waggonkarten müssen in der Farbe der Strecke sein bzw.
in einer beliebigen Farbe, wenn die Strecke in Joker-Farbe ist.
Die Strecke wird mit Waggonen der eigenen Farbe besetzt.
Punkte für die Strecke auf Zählleiste abtragen.
- **3 Zielkarten aufnehmen** und mind. 1 behalten, die übrigen unter den Stapel
der Zielkarten ablegen.

Spielende:

Hat ein Spieler am Ende seines Zuges weniger als 3 Waggonen übrig,
ist jeder Spieler (er selbst auch) noch einmal dran.

Wertung:

Punkte der Zählleiste + Punkte aus komplett erfüllten Zielkarten
abzüglich Punkte der nicht erfüllten Zielkarten.
Bonus von 10 P. für die längste durchgehende Strecke (bei Patt jeder).

*Kurzspielregeln: Ein Service der Spielemagazine
SPIELEREI und H@LL9000 - Autor: Roland Winner
Weitere Kurzspielregeln im Internet unter www.hall9000.de*