

OSTFRIESISCHES SCHAFE-SCHUBSEN

Erweiterung 2



Regel für Maulwurfhügel: Zu Spielbeginn werden die 2 Maulwurfhügel auf einem der beide Spielpläne platziert. Befindet sich am Ende einer Spielrunde ein Schaf auf einem der beiden Maulwurfhügel, schlüpft es in den Maulwurfkanal und kommt am anderen Maulwurfhügel heraus. Im Anschluss darf der Spieler mit dem Engelchen einen Maulwurfhügel innerhalb eines Spielplans versetzen. Ein Maulwurfhügel darf nie von einem Spielplan auf den nächsten verschoben werden. Der Spieler, der einen Spielplan neu anlegt, darf auch den Hügel auf dem neuen Spielplan legen.



Regel für Gehege: Zu Spielbeginn wird das Gehege irgendwo auf dem Deich platziert. Befindet sich am Ende einer Spielrunde ein Schaf im Gehege, darf es sich eine Runde lang ausruhen. In dieser Runde kann es weder einen Rettungsring verlieren, noch ein Glücksklee gewinnen kann. **Vorteil:** Die anderen Schafe ziehen weiter in Richtung Spielplan-Ende. Während einer Runde können Schafe allerdings aus dem Gehege geschubst werden. Das schubsende Schaf entscheidet dann, in welche der 8 möglichen Richtungen das Schaf geschubst wird. Sollten dabei weitere Schafe geschubst werden, erfolgt das Schubsen in die gleiche Richtung. Das Gehege wird immer dann neu positioniert, wenn es am Ende einer Spielrunde entweder leer ist (kein Schaf befindet sich im Gehege) oder wenn das Gehege vom Deich entfernt wurde, was spätestens passiert, wenn alle Schafe den Spielplan verlassen haben. Das Schafs-Gehege wird immer vom Spieler mit dem Engelchen positioniert.



Spiel-Elemente einfach ausdrucken, ausschneiden und auf Pappe aufkleben. Idealerweise werden die Elemente laminiert.



Rutsche-Pfütze: Befindet sich am Ende einer Spielrunde ein Schaf auf der Rutsche-Pfütze, rutscht es in Pfeilrichtung der Pfütze entlang auf das Feld direkt hinter der Rutsche-Pfütze. Der Spieler, der einen Spielplan neu anlegt, darf auch die Rutsche-Pfütze auf dem neuen Spielplan legen. Es ist gestattet eine Pfütze über beide Spielpläne zu legen. Die Rutsche-Pfütze wird dann entfernt und neu angelegt, wenn der hinter Spielplan neu angelegt werden muss.